## Modelamiento Avanzado con Programación

 Entera MixtaParte 1/3

Juan Pablo Vielma
University of Pittsburgh

Universidad de Antofagasta, 2011 - Antofagasta, Chile

Vendedor Viajero y Programación Entera

## Podemos Enumerar las Rutas?

| Nro. de Ciudades | Nro. de Soluciones Factibles |
| :---: | :---: |
| 10 | $10^{5.5}$ |
| 100 | $10^{156}$ |
| 1,000 | $10^{2.565}$ |
| 33,810 | $10^{138,441}$ |
| 85,900 | $10^{456,000}$ |


| Edad del universo <br> (en segundos) | $10^{18}$ |
| :---: | :---: |
| Nómero de átomos en <br> el universo | $<10^{100}$ |

## Recorrer Ciudades lo Mas Rápido



## Vendedor Viajero y Programación Entera <br> Modelo Programación Entera (PE)

$$
\begin{aligned}
& \min \sum_{e \in E} d_{e} x_{e} \\
& \text { st } \\
& \sum_{e \in \delta(i)} x_{e}=2 \quad \forall i \in V \\
& \sum_{e \in \delta(S)} x_{e} \geq 2 \quad \forall S \subsetneq V \\
& x_{e} \in\{0,1\} \quad \forall e \in E
\end{aligned}
$$



Ejemplos y Applicaciones

- Combinatorial o 0-1
- Minería
- Forestal
- Computación Biológica
- Entera Mixta
- Alternativas, Funciones No-lineales, Restricciones Probabilísticas


## Programación Entera Mixta <br> Problema de Programación Entera



| Minería |  |
| :--- | :--- |

## Mina de Tajo/Rajo Abierto



| Minería |  |
| :--- | :--- |

## Modelo de Bloque


$9 / 27$
9

## Minería

## Variables: Extraer o No



$$
x_{i}= \begin{cases}1 & \text { si el bloque } i \\ & \text { es extraido } \\ 0 & \text { si no }\end{cases}
$$

- Restricciones y Objetivos Lineales:
- VPN, capacidad de extracción/procesamiento, etc.
- Restricciones Combinatoriales:
- Reglas de precedencia

Minería
Que bloques extraer?


## Minería

## Extraer = Reglas de Precedencia



$$
\begin{aligned}
& x_{5} \leq x_{1} \\
& x_{5} \leq x_{2} \\
& x_{5} \leq x_{3}
\end{aligned}
$$



## Forestal

## Problema de Planificación Forestal



## Problema de Planificación Forestal



## Forestal

## Variables: Cuando Cosechar


$x_{v, t}= \begin{cases}1 & \text { si celda } v \text { es cosechada } \\ \text { en el periodo } t . \\ 0 & \text { si no }\end{cases}$

- Restricciones y Objetivos Lineales:
- VPN, flujo de madera, edad final del bosque, etc.
- Restricciones Combinatoriales:
- Proteger el Medio Ambiente



## Forestal

## Prohibir Cosechas No Aceptables



## Forestal

No cosechar grandes áreas contiguas


- Aceptable


16/27

## Forestal

## Prohibir Cosechas No Aceptables



$$
x_{1}+x_{2}+x_{3}+x_{4}+x_{5} \leq 4
$$

| Computación Biológica |  |
| :--- | :--- |

## Alineamiento de Proteinas



- Carr y Lancia 2004


## Computación Biológica



$$
\begin{array}{rll}
\max \quad \sum_{(i, j) \in E_{1},(u, v) \in E_{2}} & y_{(i, j),(u, v)} & \\
y_{(i, j),(u, v)} \leq x_{i, u} & \\
y_{(i, j),(u, v)} \leq x_{j, v} & \\
\sum_{(u, v) \in F} x_{u, v} \leq 1 & \forall F \in \mathcal{C} \\
& x_{u, v}, y_{(i, j),(u, v)} \in\{0,1\} & \forall u, v, i, j
\end{array}
$$



$$
\begin{aligned}
& \max \sum_{(i, j),(u, v)} \\
& (i, j) \in E_{1},(u, v) \in E_{2} \\
& y_{(i, j),(u, v)} \leq x_{i, u} \\
& y_{(i, j),(u, v)} \leq x_{j, v} \\
& \sum_{(u, v) \in F} x_{u, v} \leq 1 \quad \forall F \in \mathcal{C} \\
& x_{u, v}, y_{(i, j),(u, v)} \in\{0,1\} \quad \forall u, v, i, j
\end{aligned}
$$



$$
\begin{aligned}
\max \sum_{(i, j) \in E_{1},(u, v) \in E_{2}} & y_{(i, j),(u, v)} & \\
y_{(i, j),(u, v)} & \leq x_{i, u} & \\
y_{(i, j),(u, v)} & \leq x_{j, v} & \\
\sum_{(u, v) \in F} x_{u, v} & \leq 1 & \forall F \in \mathcal{C} \\
x_{u, v}, y_{(i, j),(u, v)} & \in\{0,1\} & \forall u, v, i, j
\end{aligned}
$$

## Disjunciones o Alternativas

$$
x=0 \quad \vee \quad 1 \leq x \leq 2
$$



Disjunciones: Restricciones Probabilísticas

## Ejemplo: Violar 3 Restricciones



## Restricciones Probabilísticas

$$
\begin{aligned}
& Q:=\left\{x \in \mathbb{R}^{d}: \mathbb{P}(x \geq \xi) \geq 1-\delta\right\} \quad \xi \sim U\left(\left\{\xi^{s}\right\}_{s=1}^{S}\right) \\
& Q=\left\{x \in \mathbb{R}^{d}:|v(x)| \leq\lfloor\delta D\rfloor=: k\right\} \\
& v(x):=\left\{s \in\{1, \ldots, S\}: x \nsupseteq \xi^{s}\right\}
\end{aligned}
$$

Lineales por trazo = Union de lineas


## Lineales por trazo = Union de lineas



Disjunciones: Lineales por Trazos

## Modelo Combinacion Convexa



| $x$ | $=0 \lambda_{1}+2 \lambda_{2}+4 \lambda_{3}$ |
| ---: | :--- |
| $f(x)$ | $=1 \lambda_{1}+3 \lambda_{2}+0 \lambda_{3}$ |
| 1 | $=\lambda_{1}+\lambda_{2}+\lambda_{3}, \quad \lambda_{1}, \lambda_{2} \lambda_{3} \geq 0$ |
| idea: escribir $(x, f(x)) \quad$ |  |
| como combinacion covexa |  |
| $(0, f(0)),(2, f(2)),(4, f(4))$ |  |

Disjunciones: Lineales por Trazos

## Modelo Combinacion Convexa



## Disjunciones: Lineales por Trazos

## Modelo Combinacion Convexa



$$
\begin{aligned}
\lambda_{1} \text { y } \lambda_{3} \text { no pueden } & x & =0 \lambda_{1}+2 \lambda_{2}+4 \lambda_{3} \\
\text { ser }>0 \text { al mismo } & f(x) & =1 \lambda_{1}+3 \lambda_{2}+0 \lambda_{3} \\
\text { tiempo. } & 1 & =\lambda_{1}+\lambda_{2}+\lambda_{3}, \quad \lambda
\end{aligned}
$$


Disjunciones: Lineales por Trazos $\quad$

## Modelo Combinacion Convexa



$$
\begin{array}{rlrl}
\lambda_{1} \text { y } \lambda_{3} \text { no pueden } & x & =0 \lambda_{1}+2 \lambda_{2}+4 \lambda_{3} \\
\text { ser }>0 \text { al mismo } & f(x) & =1 \lambda_{1}+3 \lambda_{2}+0 \lambda_{3} \\
\text { tiempo. } & 1 & =\lambda_{1}+\lambda_{2}+\lambda_{3}, \quad \lambda_{1}, \lambda_{2} \lambda_{3} \geq 0 \\
\lambda_{1} & \leq y_{1}, \quad \lambda_{2} \leq y_{1}+y_{2}, \quad \lambda_{3} \leq y_{2} \\
1 & =y_{1}+y_{2}, \quad y_{1}, y_{2} \in\{0,1\}
\end{array}
$$

|  |  |
| :--- | :--- |

## Que significa modelar con PE?



## Libros

Libros con Modelamiento Básico




